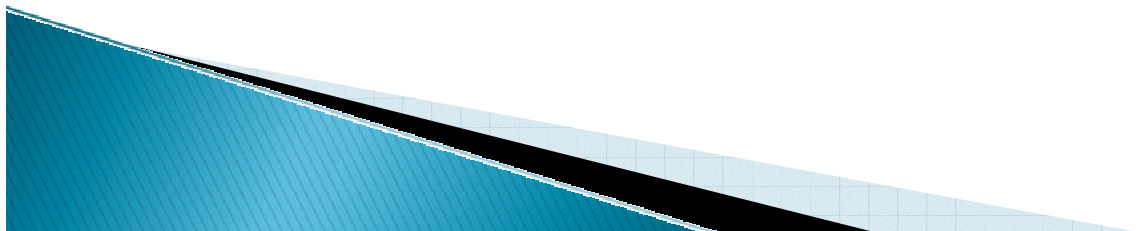
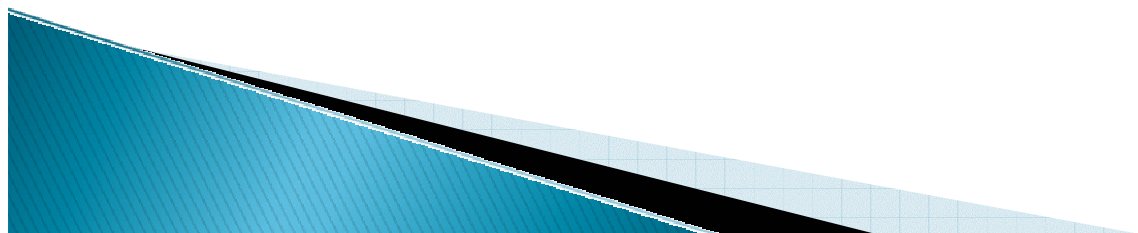


Uvod v programiranje z Alice in Javo

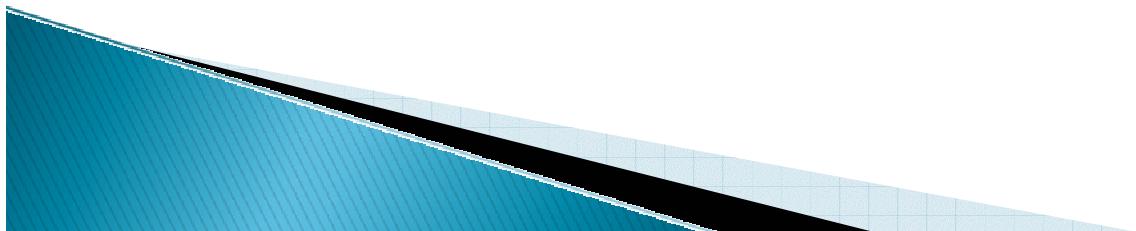


Jernej Vičič



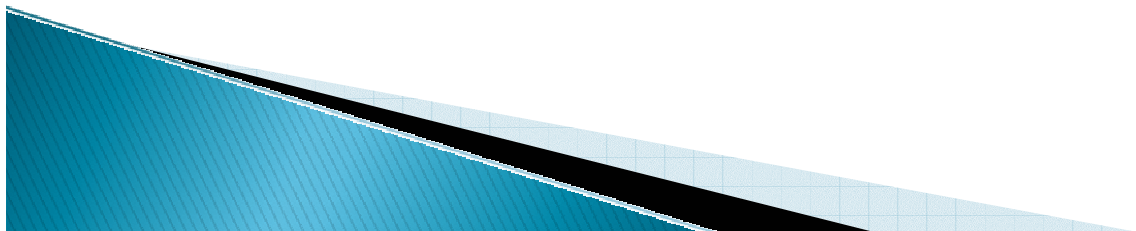
Opis

- ▶ Osnove programiranja
- ▶ Naučili se bomo programiranja v kontekstu animacije, simulacije, pripovedk in enostavnih igrvic.
- ▶ Naučili se bomo osnovne programske koncepte v Alice
 - Orodje za hiter razvoj prototipov
 - Omogoča izdelovanje “orisov” animacij, simulacij, filmskih pripovedk



Orodja

- ▶ Programska oprema (dostopna na spletu, freeware)
 - Alice 3.1
 - Java 1.6 ali kasnejša



Pomoč/navodila

- Alice Help Page na spletu
 - » Namestitev Alice 3
 - » Namestitev Jave

