

# *SQL: Poizvedbe, Integritetne omejitve, Prožilci*

Iztok Savnik

# Primeri relacij

- Instance ta bel *Rezervacije* in *Mornarji* bodo uporabljane v primerih.
- Če bi ključ tabele *Rezervacije* vseboval samo *mid* in *lid*, kakšen pomen bi imela relacija?

<b>R1</b>	<u>mid</u>	<u>lid</u>	<u>dan</u>
	22	101	10/10/96
	58	103	11/12/96

**S1**

	<u>mid</u>	mime	ocena	star
	22	novak	7	45.0
	31	kranjc	8	55.5
	58	petelin	10	35.0

**S2**

	<u>mid</u>	mime	ocena	star
	ۚ۸	volk	۹	۴۵.۰
	ۚ۱	kranjc	۸	۵۵.۵
	ۚۯ	jauk	۷	۳۵.۰
	ۖ۸	petelin	۱۰	۴۵.۰

# Osnovna SQL poizvedba

SELECT	[DISTINCT] <i>seznam-izbire</i>
FROM	<i>seznam-relacij</i>
WHERE	<i>pogoj-izbire</i>

- *seznam-relacij* Seznam relacij (lahko z uporabo spremenljivk).
- *seznam-izbire* Seznam atributov, ki so rezultat poizvedbe ali shema tabele -rezulata.
- *pogoj-izbire* Logični pogoj (Atr *op const*, Atr1 *op* Atr2, kjer je *op* eno izmed  $<$ ,  $>$ ,  $=$ ,  $\leq$ ,  $\geq$ ,  $\neq$  ) ; primerjave so povezane z logičnimi operacijami AND, OR in NOT.
- **DISTINCT** je opcijaška ključna beseda, ki pove da naj se iz rezulatata odstranijo duplikati. Privzeto duplikati *niso* odstranjeni!

# “Konceptualna” evaluacijska strategija

- Pomen SQL poizvedbe se lahko izrazi z naslednjo strategijo evaluacije:
  - Izračunaj Kartezijski produkt *seznama-relacij*.
  - Izloči tiste n-terice, ki ne izpolnjujejo *pogoja-izbire*.
  - Izloči atribute, ki niso v *seznama-izbire*.
  - Če je specificiran **DISTINCT** potem se izločijo duplikati.
- Opisana strategija je zelo verjetno najmanj učinkovit način evaluacije poizvedbe!
- Optimizator bo poiskal najbolj učinkovito strategijo, ki izračuna *isti odgovor*.

# Primer konceptualne evaluacije

```
SELECT S.mime  
FROM Mornarji M, Rezervacije R  
WHERE M.mid=R.mid AND R.lid=103
```

(mid)	mime	ocena	star	(mid)	lid	dan
22	novak	7	45.0	22	101	10/ 10/ 96
22	novak	7	45.0	58	103	11/ 12/ 96
31	kranjc	8	55.5	22	101	10/ 10/ 96
31	kranjc	8	55.5	58	103	11/ 12/ 96
58	petelin	10	35.0	22	101	10/ 10/ 96
58	petelin	10	35.0	58	103	11/ 12/ 96

# Spremenljivke

- Potrebne so samo v primeru, da ista relacija uporablja dvakrat. Prejšnje vprašanje se lahko napiše tudi na sledeč način:

```
SELECT M.mime  
FROM Mornarji M, Rezervacije R  
WHERE M.mid=R.mid AND lid=103
```

**ALI**

```
SELECT mime  
FROM Mornarji, Rezervacije  
WHERE  
Mornarji.mid=Rezervacije.mid  
AND lid=103
```

*Dober stil:  
Vedno  
uporabljam  
spremenljivke !*

# Poišči mornarje, ki so rezervirali vsaj eno ladjo

```
SELECT M.mid  
FROM Mornarji M, Rezervacije R  
WHERE M.mid=R.mid
```

- Kaj se zgodi, če dodamo DISTINCT ?
- Kako vpliva zamenjava  $M.mid$  z  $M.mime$  na izvajanje SELECT stavka? Kaj če dodamo DISTINCT ?

# Izrazi in nizi

```
SELECT M.star, star1=M.star-5, 2*M.star AS star2  
FROM Mornarji M  
WHERE M.mime LIKE 'B_%N'
```

- Ilustracija uporabe aritmetičnih izrazov in ujemanja vzorcev pri nizih: *poišči trojice (starost mornarjev in dva polja opisana z izrazi) za vse mornarje katerih ime se začne z B, konča z N in vsebuje vsaj tri znake.*
- **AS** in **=** sta dva načina poimenovanja polj v rezultatu.
- **LIKE** se uporablja za primerjanje nizov. **'\_'** pomeni katerikoli znak in **'%'** pomeni 0 ali več poljubnih znakov.

# Poišči id-je mornarjev, ki so rezervirali rdečo ali zeleno ladjo

- **UNION**: Uporablja se za izračun unije dve *unija-kompatibilnih* množic n-teric (ki so rezultat SQL poizvedbe).
- Kaj dobimo, če zamenjamo **OR** z **AND** v prvi verziji poizvedbe?
- Uporaba **EXCEPT** (Kaj dobimo, če **UNION** zamenjamo z **EXCEPT**?)

```
SELECT M.mid  
FROM Mornarji M, Ladje L, Rezervacije R  
WHERE M.mid=R.mid AND R.lid=L.lid  
AND (L.barva='rdeca' OR L.barva='zelena')
```

```
SELECT M.mid  
FROM Mornarji M, Ladje L,  
Rezervacije R  
WHERE M.mid=R.mid AND L.lid=R.lid  
AND L.barva='rdeca'  
UNION  
SELECT M.mid  
FROM Mornarji M, Ladje L,  
Rezervacije R  
WHERE M.mid=R.mid AND L.lid=R.lid  
AND L.barva='zelena'
```

# Poišči id-je mornarjev, ki so rezervirali rdečo in zeleno ladjo

- **INTERSECT:** lahko uporabljam nad *unija-kompatibilnimi* množicami teric.
- Vključena je v SQL/92 standard; nekateri sistemi operacije ne podpirajo.

```
SELECT M.mid  
FROM Mornarji M, Ladje L1, Rezervacije R1,  
      Ladje L2, Rezervacije R2  
WHERE M.mid=R1.mid AND R1.lid=L1.lid  
      AND M.mid=R2.mid AND R2.lid=L2.lid  
      AND (L1.barva='rdeca'  
            AND L2.barva='zelena')
```

n-

```
SELECT M.mid  
FROM Mornarji M, Ladje L, Rezervacije R  
WHERE M.mid=R.mid AND L.lid=R.bid  
      AND L.barva='rdeca'  
INTERSECT  
SELECT M.mid  
FROM Mornarji M, Ladje L, Rezervacije R  
WHERE M.mid=R.mid AND L.lid=R.id  
      AND L.barva='zelena'
```

Ključ!

# Vgnezdena vprašanja

*Poišči imena mornarjev, ki so rezervirali ladjo #103:*

```
SELECT M.mime
  FROM Mornarji M
 WHERE M.mid IN (SELECT R.mid
                  FROM Rezervacije R
                 WHERE R.id=103)
```

- Zelo izrazna lastnost SQL: stavek WHERE lahko vsebuje SQL poizvedbo !
  - Kot tudi stavka FROM an HAVING.
- Mornarji, ki niso rezervirali ladje #103: NOT IN.
- Semantika vgnezdenih poizvedb:
  - Vgnezdene zanke: Za vsakega mornarja, preveri pogoj poizvedbe, ki vsebuje vgnezeno poizvedbo.

# Vgnezdena vprašanja (2)

*Poišči imena mornarjev, so rezervirali ladjo #103:*

```
SELECT M.mime
  FROM Mornarji M
 WHERE EXISTS (SELECT *
                  FROM Rezervacije R
                 WHERE R.lid=103 AND M.mid=R.mid)
```

- **EXISTS:** primerjava množice s prazno množico.
- Vgnezdeno vprašanje se izvede za vsakega mornarja.
- Če je uporabljen **UNIQUE** in je \* zamenjana z *R.id*, potem iščemo mornarje, ki imajo največ eno rezervacijo ladje #103. (UNIQUE preveri obstoj duplikatov; \* pomeni vse attribute. Zakaj moramo zamenjati \* z *R.id*?)

# Operacije za primerjanje množic

- Spoznali smo že IN, EXISTS in UNIQUE. Obstajajo še NOT IN, NOT EXISTS in NOT UNIQUE.  $>, <, =, \geq, \leq, \neq$
- Na voljo so še: *op ANY*, *op ALL*, *op IN*
- Poišči mornarje kateri imajo oceno večjo od vseh mornarjev z imenom "miha":

```
SELECT *
FROM Mornarji M
WHERE M.ocena > ANY (SELECT M2.ocena
                        FROM Mornarji M2
                        WHERE M2.mime='miha')
```

# Poizvedbe z INTERSECT : uporaba IN

*Poišči id-je mornarjev, ki so rezervirali rdečo in zeleno ladjo:*

```
SELECT M.mid
FROM Mornarji M, Ladje L, Rezervacije R
WHERE M.mid=R.mid AND R.lid=L.lid AND L.barva='rdeca'
AND M.mid IN (SELECT M2.mid
                FROM Mornarji M2, Ladje L2, Rezervacije R2
                WHERE M2.mid=R2.mid AND R2.lid=B2.lid
                AND L2.barva='zelena')
```

- Podobno, EXCEPT poizvedbe lahko prepišemo z uporabo NOT IN.
- Iskanje *imen* (ne *mid*) Mornarjev, ki so rezervirali rdečo in zeleno ladjo samo zamenjaj *M.mid* z *M.mime* v stavku SELECT. (Kaj je z INTERSECT poizvedbo?)

(1)

```
SELECT M.mime  
FROM Mornarji M  
WHERE NOT EXISTS  
((SELECT L.lid  
FROM Ladje L)  
EXCEPT  
(SELECT L.lid  
FROM Rezervacije R  
WHERE R.mid=M.mid  
AND R.lid=L.lid))
```

# Deljenje v SQL

Pošči mornarje, ki so rezervirali vse ladje.

- Težja pot; brez EXCEPT:

(2)

```
SELECT M.mime  
FROM Mornarji M  
WHERE NOT EXISTS (SELECT L.lid  
FROM Ladje L  
WHERE NOT EXISTS (SELECT R.lid  
FROM Rezervacije R  
WHERE R.lid=L.lid  
AND R.mid=M.mid))
```

*Mornarji tako, da ...*

*ne obstaja ladja brez da nebi ...*

*obstajala rezervacija M ladje L*

# Agregacijske operacije

- Pomembna razširitev relacijske algebре.

```
SELECT COUNT (*)
FROM Mornarji M
```

```
SELECT AVG (M.star)
FROM Mornarji M
WHERE M.ocena=10
```

```
SELECT COUNT (DISTINCT M.ocena)
FROM Mornarji M
WHERE M.mime='miha'
```

```
COUNT (*)
COUNT ( [DISTINCT] A)
SUM ( [DISTINCT] A)
AVG ( [DISTINCT] A)
MAX (A)
MIN (A)
```

*single column*

```
SELECT M.mime
FROM Mornarji M
WHERE M.ocena= (SELECT MAX(M2.ocena)
                 FROM Mornarji M2)
```

```
SELECT AVG ( DISTINCT M.star)
FROM Mornarji M
WHERE M.ocena=10
```

# Poisci imena in starost najstarejšega mornarja (-ev)

- Prva poizvedba ni legalna!  
(Razlog malce kasneje, ko si bomo ogledali GROUP BY.)
- Tretja poizvedba je ekvivalentna drugi in je legalna v okviru SQL/92 standarda; ni podprta v nekaterih sistemih.

```
SELECT M.mime, MAX (M.star)
FROM Mornarji M
```

```
SELECT M.mime, M.star
FROM Mornarji M
WHERE M.star =
      (SELECT MAX (M2.star)
       FROM Mornarji M2)
```

```
SELECT M.mime, M.star
FROM Mornarji M
WHERE (SELECT MAX (M2.star)
       FROM Mornarji M2)
      = M.star
```

# Motivacija za grupiranje

- V prejšnjih primerih so se agregacijske operacije izvajale nad celotnimi tabelami. Včasih potrebujemo kaj izračunati nad *skupinami* n-teric.
- Primer: *Poišči starost najmlajših mornarjev za vsako oceno.*
  - V splošnem ne vemo koliko ocen obstaja in kakšne so vrednosti ocene.
  - Recimo, da vemo da so vrednosti ocene od 1 do 10; lahko napišemo 10 vprašanj kot je naslednje: ☺

For  $i = 1, 2, \dots, 10$ :

```
SELECT MIN (M.star)
FROM Mornarji M
WHERE M.ocena =  $i$ 
```

# Poizvedbe z GROUP BY in HAVING

```
SELECT      [DISTINCT] seznam-izbire
FROM        seznam-relacij
WHERE       pogoj-izbire
GROUP BY   seznam-skupine
HAVING     pogoj-skupine
```

- *seznam-izbire* vsebuje: (i) imena atributov (ii) izraze z agregacijskimi operacijami (npr., MIN (*M.star*)).
  - seznam-izbire (i): mora biti podmnožica *seznama-skupine*. Intuitivno, predstavlja vsaka n-terica rezultata skupino n-teric.
  - *Skupina* je množica n-teric, ki ima isto vrednost vseh atributov iz *seznama-skupine*.

# “Konceptualna” evaluacija

- ❖ Najprej izračunamo kartezijski produkt relacij iz *seznam-relacij*.
- ❖ Izločimo n-terice, ki ne izpolnjujejo pogoja *pogoj-izbire*.
- ❖ Izločimo nepotrebne attribute.
- ❖ Preostale n-terice se razvrstijo v skupine glede na vrednost atributov iz *seznama-skupine*.
- ❖ Iz množice n-teric, ki predstavljajo skupine se izločijo tiste, ki ne zadoščajo *pogoju-skupine*. Izrazi v *pogoju-skupine* morajo imeti *eno vrednost za celotno skupino!*
- Atributi v *pogoju-skupine* so bodisi argumenti v agregacijskih funkcijah ali pa se pojavijo v *seznamu-skupine*.
- Ena n-terica se generira za eno od izbranih skupin.

Poišči starost najmlajšega mornarja, ki je star več kot 18, v skupinah, ki pripadajo ocenam in vsebujejo vsaj dva takšna mornarja.

```
SELECT M.ocena, MIN (M.star)
      AS minstar
  FROM Mornarji M
 WHERE M.star >= 18
 GROUP BY M.ocena
 HAVING COUNT (*) > 1
```

*Odgovor:*

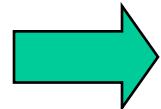
ocena	minstar
3	25.5
7	35.0
8	25.5

*Sailors instance:*

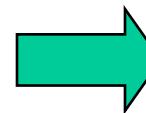
mid	mime	ocena	star
22	novak	7	45.0
29	pevec	1	33.0
31	kranjc	8	55.5
32	andrej	8	25.5
58	petelin	10	35.0
64	tom	7	35.0
71	kos	10	16.0
74	tom	9	35.0
85	miha	3	25.5
95	janez	3	63.5
96	egon	3	25.5

Poišči starost najmlajšega mornarja, ki je star več kot 18, v skupinah, ki pripadajo ocenam in vsebujejo vsaj dva takšna mornarja.

ocena	star
7	45.0
1	33.0
8	55.5
8	25.5
10	35.0
7	35.0
10	16.0
9	35.0
3	25.5
3	63.5
3	25.5



ocena	star
1	33.0
3	25.5
3	63.5
3	25.5
7	45.0
7	35.0
8	55.5
8	25.5
9	35.0
10	35.0

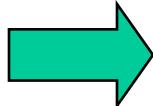


ocena	minstar
3	25.5
7	35.0
8	25.5

Poišči starost najmlajšega mornarja, ki je star več kot 18, v skupinah, ki pripadajo ocenam, vsebujejo vsaj dva takšna mornarja in so vsi pod 60.

HAVING COUNT (\*) > 1 AND EVERY (M.star <=60)

ocena	star
7	45.0
1	33.0
8	55.5
8	25.5
10	35.0
7	35.0
10	16.0
9	35.0
3	25.5
3	63.5
3	25.5



ocena	star
1	33.0
3	25.5
3	63.5
3	25.5
7	45.0
7	35.0
8	55.5
8	25.5
9	35.0
10	35.0



ocena	minstar
7	35.0
8	25.5

Kaj je rezultat  
spremembe EVERY v  
ANY?

Poišči starost najmlajšega mornarja, ki je star več kot 18, v skupinah, ki pripadajo ocenam in vsebujejo vsaj dva mornarja stara od 18 do 60.

```
SELECT M.ocena, MIN (M.star)
      AS minstar
FROM Mornarji M
WHERE M.star >= 18
      AND M.star <= 60
GROUP BY M.ocena
HAVING COUNT (*) > 1
```

*Odgovor*

ocena	minstar
3	25.5
7	35.0
8	25.5

*Mornarji*

mid	mime	ocena	star
22	novak	7	45.0
29	pevec	1	33.0
31	kranjc	8	55.5
32	andrej	8	25.5
58	petelin	10	35.0
64	tom	7	35.0
71	kos	10	16.0
74	tom	9	35.0
85	miha	3	25.5
95	janez	3	63.5
96	egon	3	25.5

# Za vsako rdečo ladjo poišči število rezervacij.

```
SELECT L.lid, COUNT (*) AS mcnt
FROM Mornarji M, Ladja L, Rezervacije R
WHERE M.mid=R.mid AND R.lid=L.lid AND L.barva='rdeca'
GROUP BY L.lid
```

- Grupiranje po stiku treh relacij.
- Kaj dobimo, če umaknemo *L.barva='rdeca'* ?
- Kaj dobimo, če damo ta pogoj v stavek HAVING ?
- Kaj se zgodi, če umaknemo relacijo *Mornarji* in stik z *mid* ?

# Poišči vse ocene za katere je povprečna starost minimalna po vseh ocenah

- ❖ Agregacijske operacije se ne morejo gnezdit!

```
SELECT M.ocena
FROM Mornarji M
WHERE M.star =
      (SELECT MIN (AVG (M2.star)) FROM Mornarji M2)
```

- ❖ Korektna rešitev z SQL/92):

```
SELECT Temp.ocena, Temp.povprecje
FROM (SELECT M.ocena, AVG (M.star) AS povprecje
      FROM Mornarji M
      GROUP BY M.ocena) AS Temp
WHERE Temp.povprecje = (SELECT MIN (Temp.povprecje)
                           FROM Temp)
```

# Null vrednosti

- Vrednosti polj so včasih *neznane* (npr., ocena ni bila vnešena).
  - SQL nudi posebno vrednost *null* za takšne situacije.
- Prisotnost vrednosti *null* vnaša v jezik več posledic:
  - Posebne operacije so potrebne za preverjanje če je dana vrednost enaka *null*.
  - Je *ocena > 8* true ali false, ko je ocena enaka *NULL*?  
Kaj se zgodi z *AND*, *OR* in *NOT* operacijami?
  - Logika s tremi vrednostmi (true, false in *unknown*).
  - Pomen gradnikov mora biti definiran zelo pazljivo. (npr., WHERE ne izloči n-terice za katere je pogoj true.)
  - Nove operacije (*zunanji stiki*) mogoče/potrebne.

# Integritetne omejitve (Pregled)

- IC opisuje pogoje, ki jih mora izpolniti vsaka legalna instanca relacije.
  - insert/delete/update, ki kršijo IC niso dovoljeni.
  - Lahko se uporabljajo zato, da zagotavljajo pravilen pomen podatov (npr., *mid* je ključ), ali onemogočijo nekonsistentnost (npr., *mime* mora biti niz in mora biti  $< 200$ )
- Tipi IC: Omejitve domen, primarni ključ, tuj ključ, splošne omejitve.
  - *Omejitve domen*: Vrednosti polj morajo biti pravilnega tipa.

# Splošne omejitve

- Uporabne, ko so potrebne bolj splošne omejitve kot ključi.
- Poizvedbe uporabimo za izražanje omejitev.
- Omejitve lahko imenujemo.

```
CREATE TABLE Mornarji  
  ( mid INTEGER,  
    mime CHAR(10),  
    ocena INTEGER,  
    star REAL,  
    PRIMARY KEY (mid),  
    CHECK ( ocena >= 1  
           AND ocena <= 10 )
```

```
CREATE TABLE Rezervacije  
  ( mid INTEGER,  
    lid INTEGER,  
    day DATE,  
    PRIMARY KEY (mid,bid,day),  
    CONSTRAINT BrezJezer  
    CHECK (`Jezero' <>  
          ( SELECT L.lime  
            FROM Ladje L  
            WHERE L.lid=id)))
```

# Omejitve preko večih relacij

- Če je relacija *Mornarji* prazna potem je lahko v relaciji *Ladje* karkoli.
- ASSERTION je prava rešitev; ni povezana z nobeno tabelo.

```
CREATE TABLE Mornarji M  
  ( mid INTEGER,  
    mime CHAR(10),  
    ocena INTEGER,  
    star REAL,  
    PRIMARY KEY (mid),  
    CHECK  
      ( (SELECT COUNT (M.mid) FROM Mornarji M)  
        + (SELECT COUNT (L.lid) FROM Ladje L) < 100 )
```

*Število ladij skupaj s številom mornarjev je < 100*

```
CREATE ASSERTION MaliKlub  
CHECK  
  ( (SELECT COUNT (M.mid) FROM Mornarji M)  
    + (SELECT COUNT (L.lid) FROM Ladje L) < 100 )
```

# Prožilci

- Prožilec (trigger): procedura, ki se štarta v primeru, da se zgodi specifična sprememba v podatkovni bazi.
- Trije deli:
  - *Dogodek* - ki aktivira prožilec.
  - *Pogoj* - pove ali naj se procedura sproži.
  - *Akcija* - pove kaj naj naredi prožilec.

# Prožilec: Primer (SQL:1999)

```
CREATE TRIGGER ShraniMladeMornarje
    AFTER INSERT ON MORNARJI
    REFERENCING NEW TABLE NoviMornarji
    FOR EACH STATEMENT
    INSERT
        INTO MladiMornarji(mid, mime, star, ocena)
        SELECT mid, mime, star, ocena
        FROM NoviMornarji N
        WHERE N.star <= 18
```

# Pregled

- SQL je bil pomemben pri sprejetju relacijskega podatkovnega modela kot osnovo večine realnih sistemov; jezik je bolj naraven kot starejši proceduralni jeziki.
- Veliko načinov za zapis istega vprašanja; optimizator bi moral poiskati najbolj učinkovit plan evaluacije.
  - V realnosti morajo uporabniki zadosti dobro poznati sistem in podatke, da v robnih primerih zagotovijo optimalno evaluacijo.

# Pregled (2)

- SQL je relacijsko kompleten; precej močnejši jezik kot so relacijska algebra.
- NULL se uporablja za neznane vrednosti polj; komplikacije z NULL vrednostmi.
- SQL omogoča specifikacijo bogate množice integritetnih omejitev.
- Prožilci se odzivajo na spremembe v bazi.